**TP1 Info 1101**

*Objective*:

* Ecrire, compiler et exécuter un programme C.
* Manipulation des entrées/sorties.
* Définir et manipuler les constants et les variables.

1. écrire un programme qui affiche à l'écran les lettres de A jusqu'à F.
2. écrire, corriger (quand nécessaire) et exécuter les programmes suivants :
   1. #include<stdio.h>

#include<conio.h> void main()

{ int n=13;

printf(“\* \* %d \*\*”,n); getch();

}

* 1. #include<stdio.h>

#include<conio.h>

void main()

{ int n=7; float b=1.1;

printf(" \* \* %f \*\*",n\*b); getch();

}

* 1. #include<stdio.h>

#include<conio.h> void main()

{

const int k=15;

int n ; double g,s=1;

printf("un entier puis un double : "); scanf("%d%lf",&n,&g);

printf(“\* \* %d \*\* %lf \*\*”,n,g); s=g\*s + k;

printf(“\* \* %lf \*\* “,s); getch();

}

* 1. #include<stdio.h>

#include<conio.h> void main()

{ int i, j ;

printf(“deux entiers: "); scanf(“%d%d”,&i,&j);

i=++j; printf(“i=%d ,j=%d \n”,i,j); i=j++; printf(“i=%d ,j=%d \n”,i,j); j=++i +5; printf(i=%d ,j=%d \n”,i,j); j=i++ +5; printf(“i=%d ,j=%d \n,i,j); getch();

}